

GTS-4G

ゴルビーの パイプライン

大作戦

だい さく せん




FAMICOM FAMILY

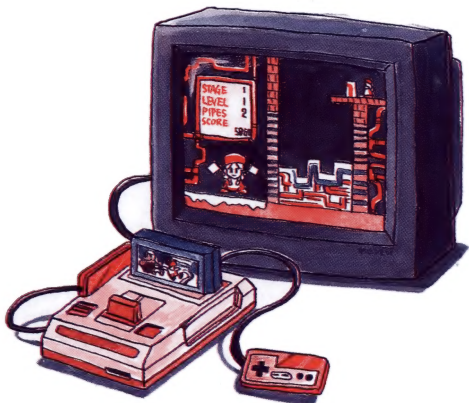
説明書 あか とり せ めい しよ

任天堂

ファミリーコンピュータ

ごあいさつ

このたびは、ファミリーコンピュータ用カートリッジ『ゴルビーのパイプライン大作戦』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になるまえに、この取扱説明書をよくお読みいただき、正しくご愛用ください。また、この取扱説明書は大切に保管してください。



CONTENTS

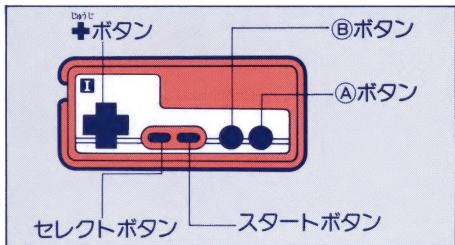
もくじ



コントローラの使 ^{つか} い方 ^{かた}	4
ストーリー	5
ステージ構 ^{こう} 成 ^{せい}	6
ゲームの始 ^は め方 ^{かた}	8
ゲーム画 ^が 面 ^{めん} の説 ^{せつ} 明 ^{めい}	9
プレイ方 ^{ほう} 法 ^{ほう}	10
パイプブロック	11
アイテムブロック	12
ブルーブロック／スコア計 ^{けい} 算 ^{さん}	13
ゲームのヒント	14
使 ^し 用 ^{よう} 上 ^{じょう} の注 ^{ちゅう} 意 ^い	15

コントローラの使い方^{かた}

●各^{かく}部^ぶの^な名^い称^{しょう}



●操^{そう}作^{さく}方^{ほう}法^{ぽう}

- ↑ボタン**.....レベル^{せつてい}設定画面では、レベルの^{せんたく}選択に^{つか}使います。また、プレイ^{ちゅう}中はブロック^{いどう}移動に^{しょう}使用します。
- セレクトボタン**...このゲームでは、^{しょう}使用しません。
- スタートボタン**...ゲームのスタート。プレイ^{ちゅう}中はポーズボタンとして^{しょう}使用します。
- ①ボタン**.....時計回り^{とけいまわ}にブロックを^{かいてん}回転させるのに^{しょう}使用します。
- ②ボタン**.....時計回りとは逆^{とけいまわ}にブロックを^{かいてん}回転させるのに^{しょう}使用します。

キミの手で、日ソ友好 パイプラインを造れ！

日本のすぐ隣りにあるのに、ぼくたち日本人にとって遠い存在だった、ソビエトという国。でも、ゴルバチョフ大統領（ゴルビー）の登場によって日本とソビエトは、ぐーんと友好を深めつつある。そして、さらに友好を深めるため計画されたのが、東京とモスクワを結ぶパイプラインの建設なのだ。シベリア鉄道に沿ってパイプラインを造るという壮大な計画、その成功はキミの手にかかっている。日ソ交流新時代は、キミ自身が作り上げるのだ！



日ソ友好パイプライン 中継するのは10都市だ

モスクワ

さいしゅうもくてき
最終目的地となる
ソビエトの首都だ

ペルミ

がいこくじんりょこうしゃ
外国人旅行者は入
れない都市なのだ

スペルトロフスク

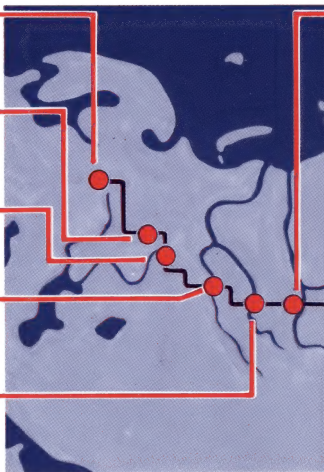
がいこくじん
ここにも、外国人
旅行者は入れない

オムスク

と
まだまだ、閉ざさ
れているのだなあ

ノボシビルスク

かがく
シベリアでの科学
文化の中心的都市



日ソ友好パイプライン建設は、日本の首都・東京からスタートする。ソビエト各地の都市をパイプラインで結び、ソビエトの首都・モスクワを目指そう。全部で9つのステージをクリアして、日ソ友好のパイプラインを完成させるのだ！

クラスノヤルスク

帝政ロシア時代の
古い街並みが魅力

イルクーツク

「シベリアのパリ」
とも呼ばれる都市

ハバロフスク

美しいアムール川
に面している都市

ナホトカ

極東地方最大の貿易港を有する港町

東京

日ソ友好パイプラインの建設開始地

ゲームの始め方^{はじめかた}

●ゲームスタート

タイトル画面^{が めん ひょうじ}が表示されているあいだにスタートボタンを押せば、レベル設定画面^{せってい が めん ひょうじ}が表示されます。



●レベル設定^{せってい}

レベル設定画面^{せってい が めん}には、レコードテーブルとゲームレベル^{ひょうじ}が表示されます。

+ボタン^{じゅうじ}でレベル^{せんたく}を選択してください。レベルの数字^{すうじ}が大きいほど、ブロック^{おお}の落下^{らっか}するスピードが速くなるので、ゲームの難易度^{はや}が高くなります。



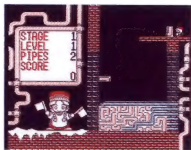
■レコードテーブル

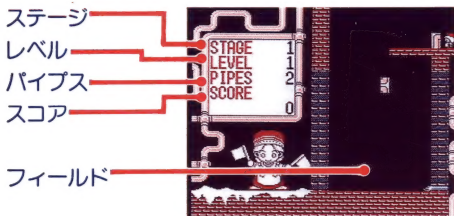
げんざい
現在までのハイスコア
ひょうじ
が表示されます。

■レベル表示^{ひょうじ}

●ゲーム画^{がめん}

レベルを選択^{せんたく}したあとにスタートボタンを押せば、ゲームがスタートし、ゲーム画面^{が めん}になります。





●ステージ

げんざい 現在プレイしているステージ数すう ひょうじが表示されます。

●レベル

げんざい 現在プレイしているレベル数すう ひょうじが表示されます。

●パイプス

クリアに必要ひつようなパイプラインの数かず ひょうじが表示されます。
みぎはし 右端から左端までパイプをつなげると1減へります。

●スコア

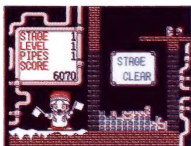
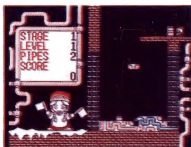
げんざい 現在までのスコアひょうじが表示されます。スコア計算けいさんについての説明せつめいは、13ページを参照さんしょうしてください。

●フィールド

うえ 上からブロックが落ちてきます。このフィールドお内で、うまくパイプをつなげていきます。

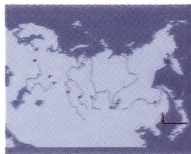
●ゲームのルール

ゲームがスタートすると、フィールド^{じょうぶ}上部からつぎつぎとパイプブロックが落下^{らっか}してきます。うまくパイプブロックを操作^{そうき}し、フィールドの右端^{みぎはし}から左端^{ひだりはし}へとパイプをつなげて、パイプラインを完成^{かんせい}させるのがゲームの目的^{もくてき}です。



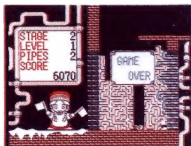
●ステージクリア

各ステージによって決められたパイプの数^{かず}だけパイプラインを完成^{かんせい}させればステージクリアです。



●ゲームオーバー

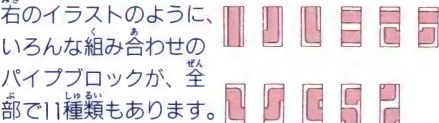
フィールドのいちばん上^{じょう}段^{だん}までパイプブロックを積み上げてしまった場合^{ばあい}は、ゲームオーバーです。



パイプブロック

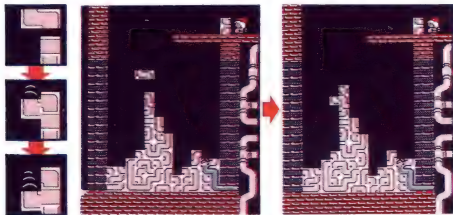
●パイプブロックの種類^{しゅるい}

^{みぎ}右のイラストのように、^くいろいろな^あ組み合わせの^{ぜん}パイプブロックが、^ぶ全^{しゅるい}部で11種類もあります。



●ブロックの分^{ぶん}割^{かつ}

^{しゃしん}写真のように、^{よこ}横^い位置^ちのパイプブロックが^{たて}縦^い位置^ちのパイプブロック^{じょう}上に^{らっ}落^か下^{ばあ}した場合は、パイプブロックは^{ちい}小さなブロックに^{ぶん}分^{かつ}割^{かつ}されます。



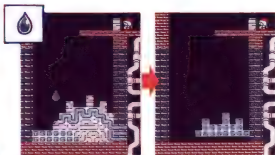
●ブロックの操^{そう}作^{さく}

^{じゅうじ}⬇️ボタンの^さ左^{ゆう}右^{した}・^お下を押すと、パイプブロックは^さ左^{ゆう}右^{した}・^い下^{どう}に移動します。また、^おⒶボタンを押すと^{みぎまわ}右回りに、^おⒷボタンを押すと^{ひだりまわ}左回りに^{かいてん}回転します。

アイテムブロック

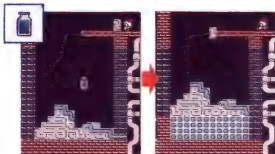
●水^{すい}滴^{てき}

みず
水につけると、水^{すい}
滴^{てき}より下^{した}のブロッ
クを消^けしてパイプ
ス^へを1減^へらします。



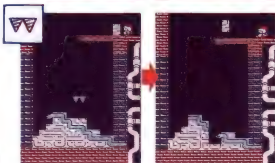
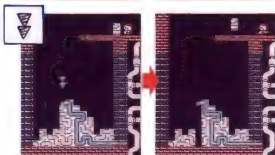
●ビン

みず
水につけるとさい^{さい}か^か
最^{さい}下^か
段^{だん}から、4段^{だん}ぶん
のブル^{しゅ}ーブ^{げん}ロック
を出現^{しゅげん}させます。



●ドリル

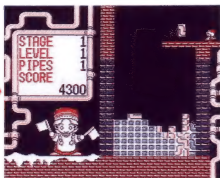
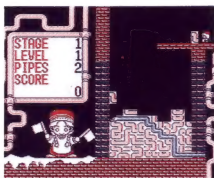
①・②ボタンを押^お
すたびに、縦^{たて}ドリ
ル・横^{よこ}ドリルに変^{へん}
化^{くわ}します。縦^{たて}ドリ
ルは1列^{れつ}ぶん最^{さい}下^か
段^{だん}までの、横^{よこ}ドリ
ルは2列^{れつ}ぶん4段^{だん}
までのパイプブロッ
クを破^は壊^{かい}します。



ブルーブロック／スコア計算^{けいさん}

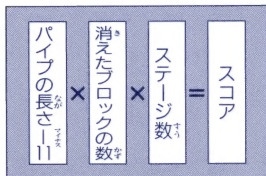
●ブルーブロックとは

パイプラインを完成^{かんせい}させると、そのパイプラインの最上段^{さいじょうだん}から最下段^{さいかだん}までの内側^{うちがわ}にあるブロックはすべて、得点^{とくてん}が高いブルーブロックに変化^{へんか}します。



●スコア^{けいさん}計算^{しき}の仕組み

スコアは下^{した}のような式^{しき}で計算^{けいさん}されます。パイプをつなげるごとに、この計算式^{けいさんしき}によって算出^{さんしゅつ}された得点^{とくてん}が、プレイヤーのスコアに加算^{かさん}されます。



パイプの長さは、分割^{なが}ブロック1つぶんを1点^{なかつ}とします。消したブロック^けの数^{かず}も同じです。ブルーブロックだけは1つで5点^{おな}となります。

ゲームのヒント

◆^{さいしょ}最初はレベル1からプレイしてみよう！

いきなりレベル4からプレイしたって、ステージクリアするのは不可能^{ふ かのう ちか}に近いゾ。ブロックの落下^{らっ か}スピードが、とにかく速^{はや}いのだ。まずはレベル1からプレイして、エンディングを見ることを目標^{もく びょう}にしよう。レベルを上げてプレイするのは、それからだ^{おそ}って遅くはないはずだよネ。

◆パイプラインは長^{なが}くつなげるのがベスト！

完成^{かん せい}したパイプラインの長^{なが}さはスコア計算^{けい さん}に影響^{えい きょう}する。パイプラインが長^{なが}ければ長^{なが}いほど、スコアは高^{たか}くなっていくのだ。一直線^{いつ ちよく せん}につなげるなんてもったいない。グネグネとロングなパイプラインを完成^{かん せい}させるべく、パイプブロックをつなごう！

◆^{こうとくてん}高得点のブルーブロックを出現^{しゅつ げん}させろ！

得点^{とくてん}の高^{たか}いブルーブロックは、完成^{かん せい}したパイプラインの最上段^{さい じょう だん}から最下段^{さい かの だん}までの、内側^{うち がわ}に出現^{しゅつ げん}する。つまり、パイプラインの高^{こう}低^{てい}差^さがあって、内側^{うち がわ}が広^{ひろ}いほどブルーブロックは多^{おほ}く出現^{しゅつ げん}するわけだ。この条件^{じょう けん}を満^みたすように、パイプラインを完成^{かん せい}させよう！

- このカセットは精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また、強いショックを与えたり、分解は絶対にしないでください。
- 故障の原因となりますので、端子部を手で触れたり、水でぬらしたりしないでください。
- カセットを交換する際には、必ず本体の電源を切ってから抜き差しを行ってください。
- ご使用後は、ACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをプレイする時には、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- シンナーベンジン等の揮発油で拭かないでください。

ゴルビーの パイプライン

大作戦
だい さく せん

制作 徳間書店インターメディア株式会社

〒105 東京都港区新橋4-10-7

TEL.03(3432)4471

発売 株式会社徳間書店

〒105-55 東京都港区新橋4-10-1

TEL.03(3433)6231

販売 株式会社徳間コミュニケーションズ

〒105 東京都港区新橋1-18-21

TEL.03(3591)9161

© TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC./COMPILE INC.

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

ほんびん ゆしつ しやうえいぎょうおよ ちんたい きん
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

禁き無む断だ転ん載さい